

СОГЛАСОВАНО

Начальник отдела образования  
администрации Московского района

 В.В. Литвинова  
«11» \_\_\_\_\_ 2024 года

УТВЕРЖДАЮ

Директор ГБУ ЦППМСП  
Московского района  
Санкт-Петербурга

 Л.В. Шкапова  
«11» \_\_\_\_\_ 2024 года



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении районной деловой игры для школьников**  
**«Знаю. Умею. Могу!»**

1. Общие положения

1.1 Настоящее положение определяет условия организации и проведения районной деловой игры «Знаю. Умею. Могу!» (далее – Игра) для обучающихся 7-8 классов образовательных учреждений Московского района Санкт-Петербурга (далее - ОУ).

1.2 Организатором Игры является Государственное бюджетное учреждение центр психолого-педагогической, медицинской и социальной помощи Московского района (далее – ЦППМСП).

2. Цели и задачи Игры

2.1 Цель: расширение знаний обучающихся о конфликтологии, популяризация альтернативных способов разрешения конфликтов (медиация) в среде подростков.

2.2 Задачи: создать условия для

- расширения знаний обучающихся о конфликтах и способах их разрешения;
- развития коммуникативных навыков обучающихся;
- творческой активности обучающихся;
- развития навыков сотрудничества обучающихся.

3. Участники Игры

В Игре принимают участие обучающиеся 7-8-х классов ОУ, интересующиеся вопросами, касающимися межличностного общения, возможных способов разрешения конфликтных ситуаций, применения переговорных техник, как одним из самых эффективных способов урегулирования конфликта.

4. Дата, время и место проведения Игры

4.1 Дата: 21 марта 2025 года

4.2 Время: с 15:00 до 17:00

Регистрация участников начинается с 14:45

4.3 Место: ЦППМСП, пл. Чернышевского, д. 8 лит. А.

О возможных изменениях даты, времени или места проведения Игры будет сообщено дополнительно.

5. Организация и судейство

Проведение и подведение итогов Игры возлагается на организационный комитет, состоящий из педагогов-психологов ЦППМСП:

- Вдовиченко Маргарита Александровна;
- Галкина Евгения Георгиевна;
- Костенко Карина Ринатовна;
- Макеева Юлия Алексеевна.

6. Порядок и условия проведения Игры

6.1 Заявки на участие в Игре от ОУ (далее - Заявки) принимаются организационным комитетом по электронной почте [galkina@cppmsp-mosk-spb.ru](mailto:galkina@cppmsp-mosk-spb.ru) до 15 марта 2025 года включительно. Заявки, присланные позже, не принимаются. В заявке должно быть указано: № ОУ, ФИО обучающихся - участников команды, класс,

ФИО сопровождающего, контактный телефон. Обучающиеся, не указанные в Заявке, не допускаются к участию в Игре.

6.2 Порядок проведения Игры:

I. Сбор команд, регистрация участников.

II. Приветственное слово ведущего.

III. Раунды Игры:

– «Мозговой штурм» – командам предстоит продемонстрировать свою эрудицию;

– «Знания» – командам предстоит продемонстрировать свою осведомлённость в вопросах межличностного общения, разрешения конфликтных ситуаций, медиации;

– «Умения» – командам предстоит испытать наблюдательность, внимательность и скорость реакции в решении заданий раунда;

– «Навыки» – командам предстоит продемонстрировать навыки ведения переговоров, доходчиво изложить свою позицию и постараться убедить других в своей правоте.

IV. Подведение итогов и награждение победителей.

6.3 Условия проведения Игры:

От одного ОУ формируется одна команда из трёх обучающихся и одного сопровождающего - взрослого. Команда придумывает название, готовит отличительные командные признаки для каждого участника - эмблема команды, содержащая имя участника, название команды и № ОУ.

7. Подготовка и материально-техническое обеспечение

Инвентарь, материалы для проведения Игры предоставляет ЦППМСП.

8. Подведение итогов и награждение

8.1 Команды-победители определяются организационным комитетом по количеству баллов, набранных командами в каждом раунде Игры.

8.2 Команды, занявшие призовые места, награждаются дипломами победителей, остальные команды, принявшие участие в Игре, награждаются грамотами.