

**«ТЕОРИЯ МАККЛЕЛЛАНДА КАК МЕТОД
ИЗУЧЕНИЯ ВЛИЯНИЯ ПОТРЕБНОСТЕЙ НА
МОТИВАЦИОННЫЕ ПРОЦЕССЫ ЛИЧНОСТИ»**

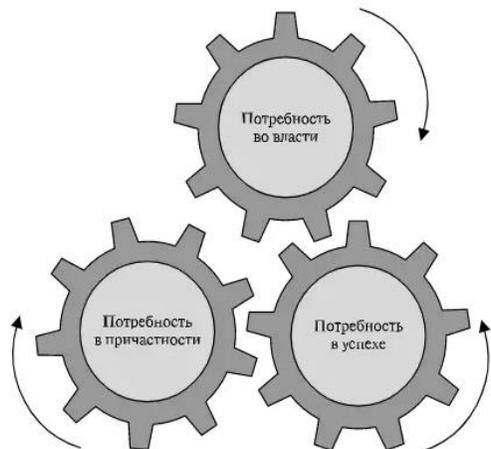
Мотив ???????

Пурышева Я.С. педагог-организатор
Гимназии № 524 Московского района

ГЛАВНЫЙ БУХГАЛТЕР



ТЕОРИЯ Д. МАККЛЕЛАНДА **(ВЛАСТЬ, ПРИЧАСТНОСТЬ ИЛИ ДОСТИЖЕНИЕ).**



три ведущих неденежных мотива в работе

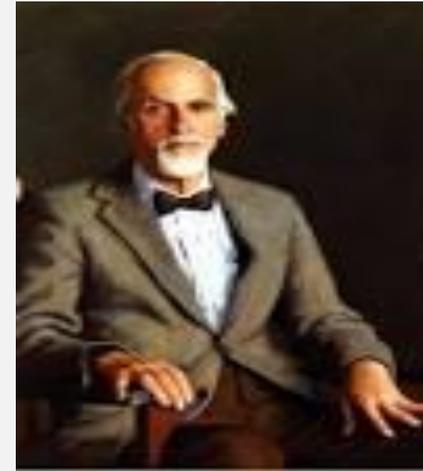
Дэвид Макклелланд был американским психологом, который разработал теорию мотивации в 1950-х годах и выделил три вида потребностей: во власти, в успехе и в причастности. Причем, по мнению Мак-Клелланда, эти потребности не располагаются иерархично, а **взаимно влияют друг на друга.**

У КАЖДОГО ИЗ НАС В РАЗНОЙ СТЕПЕНИ ВЫРАЖЕННОСТИ
МОГУТ ПРИСУТСТВОВАТЬ ВСЕ ТРИ МОТИВА, НО, КАК
ПРАВИЛО, ЕСТЬ **ОДИН ИЛИ ДВА ВЕДУЩИХ**.

Американский психолог, автор теории потребностей,
разработчик новой методики оценки для
тематического апперцептивного теста, профессор
психологии.



Целью методики являлось исследование движущих сил
личности — внутренних конфликтов, влечений, интересов и
мотивов.



Дэвид Кларенс Макклелланд

ЛЕГЕНДА

Все вы участники уникальной экспедиции на далекую планету. Вы уже посетили эту планету. Сейчас вам предстоит путь назад. Большую часть пути пассажиры преодолевают во сне, вы погружены в сон и должны проснуться за несколько дней до приближения к Земле. Но на вашем корабле происходит сбой. И я прошу вас всех открыть глаза, потому что, увы, пассажиры нашего корабля проснулись за 50 лет до окончания путешествия. И ближайшие 50 лет вы проведете на нашем корабле, покоряя галактики и посещая другие планеты по пути домой.

Чтобы выжить, вам необходимо обеспечивать себя самостоятельно. Часть работы на корабле возьмут на себя роботы и искусственный интеллект, но есть работы, которые могут выполнять люди. Сейчас я вас познакомлю с профессиями, которые вы должны разделить между собой. Пусть вас не тревожит, что вы что-то не умеете или не знаете. Технологии давно шагнули вперед. И к каждой профессии у нас есть шприц со специальной «учебной сывороткой». Достаточно вам поставить укол, и вы получите начальный уровень знаний по профессии, как если бы вы закончили учебное заведение по этой специальности. Но каждой сыворотки ровно на 1 человека. Поэтому будьте внимательны! Вы выбираете себе профессию на 50 лет! И никто кроме вас на корабле не сможет заниматься ей, если вы передумаете! Более того, сыворотка может «не сработать», если вы выбрали дело, которое вам неприятно или неинтересно.

Задача команды – разобрать профессии. И обосновать ведущему свой выбор. Команда должна прийти к единому согласованному решению. Никого нельзя заставить выбрать профессию, если он не хочет. Если останутся невыбранные профессии, то вы погибните.



Власть	Причастность (люди)	Достижение (развитие)
В чем проявляется этот мотив		
Влияние	Приобретение друзей	Стать лучше себя
Воздействие	Сохранение друзей	Стать лучше других
Контроль	Социальные мероприятия	Сложные и интересные проекты
Престиж		Возможности для развития карьеры

Профессии в нашей игре с акцентом на данной потребности

ВЛАСТЬ	ПРИЧАСТНОСТЬ (ЛЮДИ)	ДОСТИЖЕНИЕ
Президент космической станции	Специалист группы поддержки экипажа и медиации	Исследователь искусственного интеллекта
Командир экипажа	Организатор космических тусовок и мероприятий на борту	Эксперт по оборудованию станции
Руководитель службы по связям с другими планетами	Инструктор развития сверхспособностей	Креативщик
Руководитель направления «Защита жизни»	Переговорщик с другими планетами	Эксперт по здоровью и долголетию
		Пилот летной группы
		Игномастер

*У КАЖДОЙ ПРОФЕССИИ ЕСТЬ СВОЙ ПРОФИЛЬ.
ПРОФИЛЬ ПРОФЕССИИ ОРИЕНТИРОВАН НА ЦЕЛИ И
МИССИЮ ДАННОГО ДЕЛА —————>*

В ИДЕАЛЕ ПРОФИЛЬ КАЖДОГО ИЗ НАС И ПРОФИЛЬ
ДЕЛ, КОТОРЫЕ МЫ ВЫБИРАЕМ, ДОЛЖНЫ БЫТЬ БЛИЗКИ
ПО СТРУКТУРЕ (С МОТИВОМ). В ПРОТИВНОМ СЛУЧАЕ,
ВОЗМОЖНЫ ДВА ВАРИАНТА:

- Профессия **ломает** человека (человек с низкой потребностью во власти на должности руководителя будет постоянно испытывать вину, что «он командует другими, злой, властный»).
- Человек **искажает** смысл профессии (властный учитель командует детьми, а не поддерживает и учит).



Три шага в выборе профессии



«Задумайтесь над тем, что вы очень хотели бы делать, и что при этом приносило бы пользу людям, а затем направляйте ваши усилия в эту сторону»

Илон Маск

100%



0%

Знаю, что для меня важно в работе и что делает меня счастливым. Знаю свои сильные стороны, способности и качества.

100%



0%

Ориентируюсь в мире профессий. Знаю, какие сферы и профессии востребованы.

100%



0%

Умею делать выбор и принимать решения.

Правила жизни и работы от лучших компаний



“Раньше людей нанимали работать, теперь их нанимают думать”

Сергей Брин, Google



“Наступил век новой экономики. Экономики 3D. Если у тебя есть знания и навыки, то ты придумаешь себе работу. И только от вашей активности зависит будущее вашей работы”

Герман Греф, ПАО Сбербанк



“Все важное в бизнесе никогда не делается одним человеком: оно сделано командой людей”

Стив Джобс, Apple



“Наша роль в том, чтобы сделать мир интереснее, а для этого нужен драйв”

Эсбен Йоргенсен, LEGO



“Людей, которые хотят знать алгоритмы своих действий, алгоритмы заменят в первую очередь. Место человека в новом мире машинного интеллекта – это место человека. И в эпоху машин очень важно понять, что значит быть человеком”

Андрей Себрант, Яндекс

[HTTPS://NEW.ATLAS100.RU/](https://new.atlas100.ru/)

Атлас новых профессий

Ваш навигатор по рынку труда будущего

СКАЧАТЬ КНИГУ

XXI век

Мир, в котором нам предстоит жить и работать

- + Нестабильный, неопределенный, сложный и неоднозначный VUCA Мир
- + Мир 4 Промышленной Революции, в основе которой роботизация, цифровизация, “безбумажное и безлюдное” производство
- + Мир, в котором нам предстоит работать и общаться с умными машинами и искусственным интеллектом
- + Мир сверхскоростей, в котором каждому из нас предстоит сменить по 3-5 профессий
- + Мир, в котором скучную и рутинную работу будут делать машины, а человеку предстоит решать сложные и интересные задачи

Что поможет нам ответить на вызовы XXI века

- + Высокий уровень профессионализма
- + Умение учиться всю жизнь
- + Способность постоянно меняться
- + Оригинальность
- + Навыки XXI века



Важным также становится умение анализировать происходящие изменения и исследовать будущее.

Например, уже сейчас тебе стоит подумать, какие профессии появятся через 10-15 лет. Дизайнер эмоций, генетический консультант, менеджер цифровой смерти. Об этих и многих других профессиях будущего почитай в “Атласе новых профессий” на atlas100.ru

РАЗВИТИЕ ТЕХНОЛОГИЙ И ПОСТОЯННОЕ ИЗМЕНЕНИЕ
МИРА ВОКРУГ НАС ПРИВОДЯТ К ТОМУ, ЧТО
РАСПРОСТРАНЕННЫЕ СОВСЕМ НЕДАВНО ПРОФЕССИИ
ПРОСТО ИСЧЕЗАЮТ.



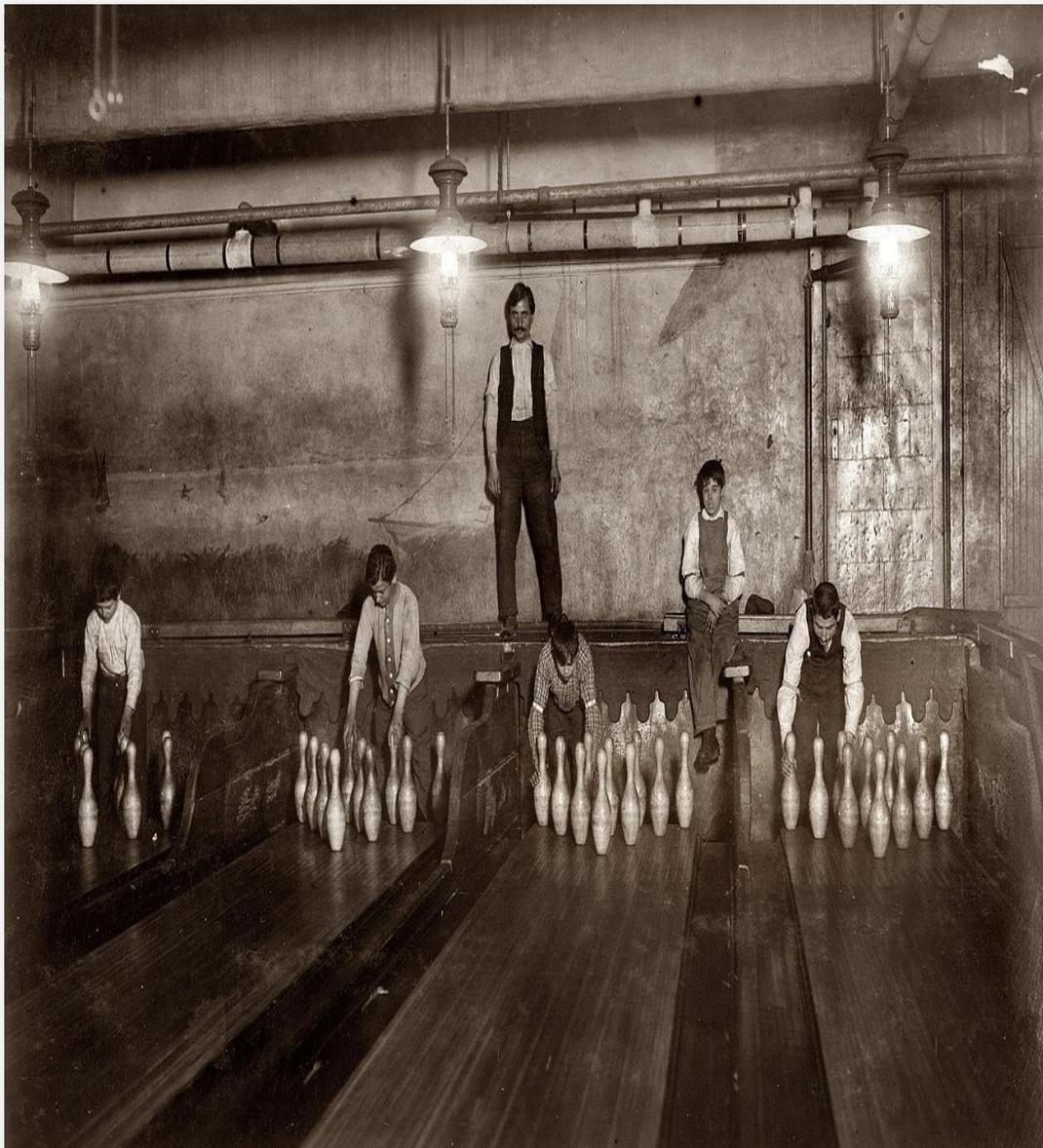
Самая популярная профессия XX века - **машинистка**.
Для того, чтобы стать хорошей машинисткой,
необходимо было научиться быстро и без опечаток
работать на пишущей машинке. Появление и быстрое
распространение компьютеров упразднили этих
специалистов.



Лифтер. В обязанности входила перевозка пассажиров и обслуживание всех механизмов лифта.



Трубочист. Работа специалистов по очистке и проверке дымоходов потеряла свою актуальность вместе с переходом на более современные теплоносители, а потом и благодаря появлению центрального отопления.



Пинсеттер. Раньше пинсеттеры вручную расставляли кегли и возвращали шары игрокам в боулинг. Автоматизация выдавила этих людей с рынка труда.



Телефонисты. Раньше телефонных абонентов между собой соединяли вручную, так что телефонистов, а в основном даже телефонисток, было очень много.



Чтецы на фабриках. Их задача состояла в зачитывании газет для развлечения работников на фабриках. Но конкуренции с радио они не выдержали.



Таперы в кинотеатрах. Во времена немого кино таперы играли на музыкальных инструментах и добавляли звуковые эффекты для того, чтобы зрителям было интереснее.

МЕДИЦИНА

ИТ-медик

Архитектор медоборудования

Биоэтик

Генетический консультант

Клинический биоинформатик

Оператор медицинских роботов

Молекулярный диетолог

ИТ-генетик

ИТ-медик

Архитектор медоборудования

Биоэтик

Генетический консультант

Клинический биоинформатик

Оператор медицинских роботов

Молекулярный диетолог

ИТ-генетик

Разработчик киберпротезов и имплантатов

Тканевый инженер

Проектант жизни медицинских учреждений

Эксперт персонифицированной медицины

Консультант по здоровой старости

Сетевой врач

Медицинский маркетолог

R&D Менеджер здравоохранения



АВИАЦИЯ

Инженер производства малой авиации

Аналитик эксплуатационных данных

Проектировщик дирижаблей

Проектировщик интерфейсов беспилотной авиации

Инженер производства малой авиации

Аналитик эксплуатационных данных

Проектировщик дирижаблей

Проектировщик интерфейсов беспилотной авиации

Технолог рециклинга летательных аппаратов

Проектировщик инфраструктуры для воздухоплавания

Разработчик интеллектуальных систем управления динамической диспетчеризацией



КУЛЬТУРА И ИСКУССТВО/ОБРАЗОВАНИЕ



Куратор коллективного творчества

Тренер творческих состояний

Личный тьютор по эстетическому развитию

Science-художник

Координатор образовательной онлайн-платформы

Ментор стартапов

Модератор

Игромастер

Координатор образовательной онлайн-платформы
Ментор стартапов

Модератор

Игромастер

Организатор проектного обучения

Экопроповедник

Тренер по майнд-фитнесу

Разработчик образовательных траекторий

Игропедагог

Разработчик инструментов обучения состояниям сознания

МЕДИА И РАЗВЛЕЧЕНИЯ, ИТ-СЕКТОР



Редактор агрегаторов контента

Инфостилист

Разработчик медиапрограмм

Медиаполицейский

Дизайнер виртуальных миров

Архитектор информационных систем

Дизайнер интерфейсов

Сетевой юрист

ИТ-проповедник

Архитектор информационных систем

Дизайнер интерфейсов

Сетевой юрист

ИТ-проповедник

Цифровой лингвист

Разработчик моделей Big Data

ИТ-аудитор

Киберследователь