

Порядок осуществления образовательной деятельности по реализации дополнительных общеобразовательных программ в ОО Московского района в дистанционном формате.

Педагоги-психологи ЦППМСП рассылают в ОО, в которых запланировано проведение дополнительных общеобразовательных программ в соответствии с годовым планом, информационное письмо о дистанционном формате работы. Ответственные за сотрудничество педагоги ОО выбирают удобный формат взаимодействия с обучающимися: рассылка презентаций или онлайн занятие с использованием дистанционной платформы, предлагаемой данным ОО.

По договоренности с ответственным в ОО высылается презентация по программе для направления обучающимся или согласовываются сроки и формат проведения занятия в онлайн формате с применением дистанционных образовательных технологий.

Ответственный по почте сообщает педагогу-психологу ЦППМСП о количестве обучающихся, принявших участие в занятии в онлайн формате с применением дистанционных образовательных технологий.

Официальные документы по сопровождению программы: заявка на проведение (с указанием формата) и отзыв о проведении (с количеством участников) ОО предоставляет в сканированном виде по электронной почте с подписью директора ОО и печатью.

Деловая игра для старшеклассников

«Безопасность в Интернете»

Деловая игра «Безопасность в Интернете» посвящена формированию информационной культуры, правилам безопасного поведения в сети Интернет.

Представленная программа базируется на использовании игрового подхода в образовательном процессе. Игра для ребенка - это один из самых естественных способов общения с миром. Посредством игры происходит развитие, познание этого самого мира. А деловая игра - всегда несет в себе большой обучающий потенциал.

Программа составлена в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом и Федеральным законом от 29 декабря 2012 г. №273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»

Данная программа (игра) является программой дополнительного образования. Игра имеет профилактическую направленность и является авторской.

Цель игры- пропаганда цифровой грамотности, формирование представлений об основах безопасного общения в сети Интернет, профилактика Интернет-зависимости у учащихся.

Задачи игры:

- активизация поисковой активности учащихся, способствующая пополнению багажа знаний, всестороннему развитию личности, а также выработке собственного мнения;
- реализация творческих и интеллектуальных способностей;
- развитие навыков коллективной мыслительной и практической работы (т.е. эффективной совместной деятельности), навыков индивидуального и совместного принятия решений, сотрудничества;
- информирование о способах защиты от противоправных посягательств в современной информационной среде.

Адресат: Данная игра предназначена для групповой работы с десятиклассниками (обучающимися 15-17 лет).